Virtuelles Fußballmuseum http://vfm.iam.at/



Inhalt

'irtuelles Fußballmuseum http://vfm.iam.at/ 1	
Inhalt	2
Motto	3
Autor	3
Museum	4
Aufgaben	4
Grundlagen	4
Museologie	4
Museografie	4
Virtuelles Museum	4
Museumsorganisation	5
Dokumentationsrichtlinien	5
Digitale Langzeitarchivierung	6
Museen, die keine sind	6
Beispiele für Sport- und Fußball-Museen	11
Deutschland	11
England	11
The Everton Collection (exzellent!)	12
Ungarn	12
Schweiz	12
Australien	12
Schottland	12
USA	12
Kanada	12
Schwedisches Fußballmuseum	12
Österreich	13
Museale Objekte	14
Materielle Objekte	14
Objekt Wimpel	15
Objekt Person	15
Immaterielle Objektsammlungen	18
Virtuelles Fußballmuseum	19
Geschäftsmodell des virtuellen Fußballmuseums	19
Zugänge zu einem Museum	19

Realisierungsmöglichkeiten	19
Museums-Software	33
Adlib	33
Axiell Collections	33
Axiell	34
GallerySystems	37
Museum Archive Software Project	37
Past Perfect	37
WordPress	37

Motto

Wenn alles weggeworfen wurde, wenn Brand, Krieg, Wasser alles zerstört haben, wenn Bagger alles planiert haben, wenn alles in alle Welt zerstreut wurde, was dann noch bleibt, das ist das Material für ein Museum.

Anders als in der gegenständlichen Welt können wir in einem virtuellen Museum sehr viel mehr bewahren. Alles, was gestern war, ist in gewisser Weise museal. Verbände und Vereine sollten beim Umgang mit diesen Daten sorgsam sein und alle diese Daten als den Input zu ihrem Museum verstehen.

Autor

Fiala Franz Dipl.-Ing. • Siccardsburggasse 4/1/22, 1100 Wien • 0644-1015070 • franz@fiala.cc • http://fiala.cc

Beruflich

- https://clubcomputer.at
- https://digisociety.at

Fußball

- http://vfm.iam.at
 (Hier kann man dieses Dokument auch als PDF-Dokument downloaden)
- http://klubderfreunde.at
- http://123.clubcomputer.at

Museum

http://de.wikipedia.org/wiki/Museum

Die in der Fachwelt weitgehend anerkannte Beschreibung der Museumsfunktionen stammt vom International Council of Museums (ICOM), das ein Museum bezeichnet als "eine gemeinnützige, ständige, der Öffentlichkeit zugängliche Einrichtung im Dienst der Gesellschaft und ihrer Entwicklung, die zu Studien-, Bildungs- und Unterhaltungszwecken materielle Zeugnisse von Menschen und ihrer Umwelt beschafft, bewahrt, erforscht, bekannt macht und ausstellt".

- Museum = Sammlung + Ausstellung + Systematik(Wissenserwerb)
- Das Ereignis von heute ist Teil der Sammlung des Museums

Aufgaben

- Aufarbeitung der Vergangenheit (Sammlung)
- Erklärungen für das Publikum (Ausstellung, Wissensvermittlung)
- Bewahrung für die Zukunft (Archiv)

Grundlagen

- https://de.wikipedia.org/wiki/Museum
- https://de.wikipedia.org/wiki/Museumsportal
- https://de.wikipedia.org/wiki/Kategorie:Museum
- https://de.wikipedia.org/wiki/Kategorie:Museumswesen
- https://de.wikipedia.org/wiki/Kategorie:Virtuelles_Museum
- https://de.wikipedia.org/wiki/Museumsdokumentation
- http://museums.wikia.com/wiki/Museums (Verzeichnis von Online Museen)

Museologie

http://de.wikipedia.org/wiki/Museologie

Gegenstand der Museologie ist nicht das Museum, auch wenn dies naheliegen mag. Museologie ist im echten Sinne eine Wissenschaft, die sich mit dem Phänomen der Musealität beschäftigt. Hierbei steht die Frage im Mittelpunkt, ob und in welchem Umfang ein Objekt Bedeutungsträger für seine Umwelt ist. Von zentralem Interesse ist dabei das Beziehungsgeflecht in dem ein Objekt wahrgenommen wird. Dies gilt sowohl für den Ursprungs- und Verbringungskontext des Objektes, wie auch für Konnotationen, die das Objekt bzw. dessen Bild durch den Wissens- und Erfahrungshintergrund des Betrachters erhält.

Museografie

Im Gegensatz zur Museologie im engeren Sinne beschäftigt sich die (z. B. an der FHTW Berlin gelehrte) Museumskunde mit museumspraktischen Fragen. Unter Museographie schließlich versteht man museale Inszenierungskunst. Hierbei handelt es sich um die Umsetzung der Szenographie auf die museale Ausstellung.

Virtuelles Museum

Ein virtuelles Museum ist in der Regel eine Desktop- und/ oder Webversion eines realen Museums; ein elektronisches Abbild realer Objekte. Aber eigentlich kann ein virtuelles Museum ganz ohne ein reales Museum auskommen. Es wäre damit ein "Meta-Museums", das Objekte vorstellt, die es gar nicht

2017-09-04 FF 4 (40)

besitzt. Durch die rein digitale Repräsentation von Objekten können auch immaterielle Dinge im selben Kontext gezeigt werden.

Ein Fußballspiel ist ein solches abstraktes Objekt, das man nennen kann, obwohl es über ein konkretes Spiel überhaupt kein Artefakt gibt, das man zeigen könnte.

- https://de.wikipedia.org/wiki/Digitales_Museum
- https://en.wikipedia.org/wiki/Virtual_museum

Verzeichnis virtueller Museen

- https://commons.wikimedia.org/wiki/Category:Virtual_museum
- https://de.wikipedia.org/wiki/Kategorie:Virtuelles_Museum
- https://en.wikipedia.org/wiki/Category:Virtual_museums
- http://www.virtualfreesites.com/museums.museums.html

Museumsorganisation

Museumsverband

- http://icom.museum/
- http://icom-oesterreich.at/ (Museumsverband Österreich)

Museumsbund

http://www.museumsbund.at/

Museen in Österreich

http://www.museen-in-oesterreich.at/

76	FK Austria Wien Registrierung: M11036 Trägerschaft: FK Austria Wien AG Rapideum das Vereinsmuseum des SK Rapid Wien	1100 Wien		
			Horrplatz 1	
	Trägerschaft: FK Austria Wien AG		Website	
			Route anzeigen	
)4	Rapideum □ das Vereinsmuseum des SK Rapid Wien	1140	Wien	
	Registrierung: M11053			
	the state of the s		Gerhard-Hanappi-	
	the state of the s		Gerhard-Hanappi- Platz 1	
	Registrierung: M11053			

ISHA (International Sports Heritage Association)

http://www.sportsheritage.org/ (Amerikazentrierte Organisation)

Dokumentationsrichtlinien

- http://www.smb.museum/fileadmin/website/Institute/Institut_fuer_Museumsforschung/Publik ationen/Materialien/LeitfadenDokumentation.pdf
- http://www.museumsbund.de/publikationen/leitfaden-fuer-die-dokumentation-von-museumsobjekten-2011/ oder im Handbuch "Inventarisierung, Dokumentation, Bestandsbewahrung". Mit Beiträgen von Manfred Hartmann, u.a. Münster 2015. 8,00 Euro, ISBN 978-3-927204-81-2, Bezug über den Buchhandel
- https://www.lwl.org/LWL/Kultur/Museumsamt/serviceleistungen/publikationen/materialien
- Österreich: http://www.museumsbund.at/uploads/standards/CIDOC-Inventarisierung.pdf

2017-09-04 FF 5 (40)

Schweiz: http://www.museums.ch/publikationen/standards/inventar.html

Digitale Langzeitarchivierung

In 492 Artikel beschreibt die Uni Göttingen die digitale Langzeitarchivierung.

http://nestor.sub.uni-goettingen.de/handbuch/

Museen werden im Artikel 375 beschrieben:

http://nestor.sub.uni-goettingen.de/handbuch/artikel/nestor_handbuch_artikel_375.pdf

Leitfaden für die Dokumentation von Museumsobjekten

http://www.museumsbund.at/uploads/standards/VMS_Sammlungskonzept_Grundfragen.pdf

Der Einsatz von Medien aus musealer und kommunikationswissenschaftlicher Sicht

http://userpage.fu-berlin.de/~pwersig/Bremen.pdf

Inventarisation

https://books.google.at/books?id=plFjMk58xvEC&printsec=frontcover&hl=de#v=onepage&q&f=false

Museen, die keine sind

Sammlung (ohne Systematik und ohne Ausstellung)



Angebot an die Sammler: Fotos der Sammlerstücke anfertigen und in ein Fußballmuseum uploaden zu können.

http://klubderfreunde.at/2016/09/bei-freunden-in-der-wachau/

2017-09-04 FF 6 (40)

Ausstellung einer Sammlung (ohne Systematik)

Fußballgeschichte, Oggau

Ausstellung zeigt Aufstieg des SC Eisenstadt

Zum 50-Jahr-Jubiläum des Aufstiegs des SC Eisenstadt hat der ehemalige Platzwart in Oggau eine Ausstellung gestaltet.



Gesammelt. Über 180 Fotos hat Josef "Csini" Csacsinovits gesammelt und im Gemeindeamt Oggau zu einer Ausstellung über die goldene Ära des SC Eisenstadt zusammengestellt. | 🙉 Nina Sorger

Möglichkeit: Angebot an den/die Sammler, Ihre Schätze zu digitalisieren und dann in digitaler Form in einer Nische des Fußballmuseums präsentiert zu bekommen. Eigentlich müsste ein österreichisches Fußballmuseum versuchen, solche Schätze (zumindest digital) zu bewahren.

• http://www.bvz.at/eisenstadt/fussballgeschichte-oggau-ausstellung-zeigt-aufstieg-des-sc-eisenstadt/50.729.576

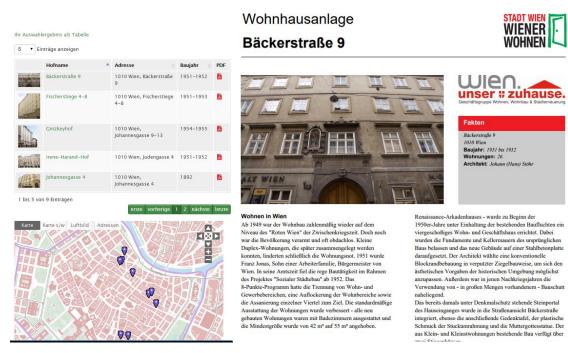
Unbekannte virtuelle Museen

Es gibt viele Anwendungen im Internet die man im Sinne der Museumsdefinition schon als virtuelles Museum bezeichnen könnte, obwohl sie das gar nicht sind. Beispiel: "Museum" der Wiener Gemeindebauten

https://www.wienerwohnen.at/wiener-gemeindebau.html -> Gemeindebaubeschreibungen

Weitere Links

- https://de.wikipedia.org/wiki/Liste_der_Wiener_Gemeindebauten
- http://www.wienerwohnen.at/wiener-gemeindebau.html
- https://austria-forum.org/af/AustriaWiki/Liste_der_Wiener_Gemeindebauten



Wenn man ein Museum etwas langfristiger versteht

Was wissen wir heute von einem Ballspiel, das schon vor mehr als Tausend Jahren gespielt wurde? Es ist einerseits beachtlich viel, weil es dazu auch Zeichnungen gibt, die Rückschlüsse auf die Regeln und den Zweck erlauben. Aber man sieht, dass es nicht genügt, allein das Materielle zu hinterlassen; es ist für die Nachwelt auch nützlich, Wissen wie das Regelwerk, den Terminplan und die Einbettung des Fußballsports in die Gesellschaft als museales Objekt zu verstehen.





https://de.wikipedia.org/wiki/Mesoamerikanisches_Ballspiel

Es ist daher wichtig, nicht nur materielle Objekte sondern auch immaterielle Objekte zu sammeln.

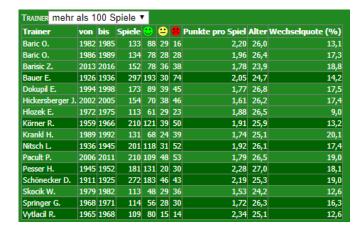
Abstraktes virtuelles Museum

Es gibt nur Datenobjekte ohne Ausstellung und ohne Sammlung

- http://www.austria-archiv.at/
- http://rapidarchiv.at/
- http://weltfussball.at/
 - o 1911-1923
 - o 1923-1937 http://www.weltfussball.at/wettbewerb/aut-wiener-liga-1-klasse-1923-1937/
 - o 1937-1938 http://www.weltfussball.at/wettbewerb/aut-nationalliga-1937-38/
 - o 1938-1945 http://www.weltfussball.at/wettbewerb/aut-gauliga-1938-1945/
 - o 1945-1949 http://www.weltfussball.at/wettbewerb/aut-wiener-liga-1945-1949/
 - o 1949-1965 http://www.weltfussball.at/wettbewerb/aut-staatsliga/
 - o 1965-1974 http://www.weltfussball.at/wettbewerb/aut-nationalliga/
 - o 1974-2018 http://www.weltfussball.at/historie/aut-bundesliga/

Darstellung von Trainern

http://123.ewkil.at/default.aspx?id=trainer&id1=compare



Alle 81 Mannschaften des österreichischen Ligabewerbs seit 1911



2017-09-04 FF 9 (40)

Alle 761 Spiele der österreichischen Nationalmannschaft bis 2017

Alle 761 Spiele der osterreichischen Spiele

- http://www.agon-antiguariat.de/fussball-eintrittskarten-c-11 12 27.html?sort=4a&page=1
- https://www.ebay.de/b/Fusball-Eintrittskarten-zum-Sammeln/33471/bn 16577953

2017-09-04 FF 10 (40)

Beispiele für Sport- und Fußball-Museen

Deutschland

Deutsches Fußballmuseum

- http://www.fussballmuseum.de/
- https://de.wikipedia.org/wiki/Deutsches_Fu%C3%9Fballmuseum
- https://www.youtube.com/watch?v=zHd6htlkkEc (Rundgang)

Deutsches Fußballmuseum (2)

http://www.deutsches-fussball-museum.de/

Fußballmuseum Springe

http://www.fussballmuseum-springe.de/

Deutsches Sport & Olympia Museum

- http://www.sportmuseum.info/
- http://www.sportmuseum.de/ausstellungen/dauerausstellung/fussball.html
- http://de.wikipedia.org/wiki/Deutsches_Sport_%26_Olympia_Museum
- http://sammlung.sportmuseum.de/category/fussball/
- http://sammlung.sportmuseum.de/fussball/offizieller-spielball-7-fifa-fussball-weltmeisterschaft-1962-chile/

HSV-Museum

https://www.hsv.de/volksparkstadion/stadionfuehrungen-museum/

nur Bildergalerie, kein virtuelles Museum

Münchner Stadtmuseum 2006

Von Thomas Pöltl

 http://hamann.at/ausstellungen/einspielvielewelten/ Ausstellung: "Ein Spiel viele Welten" von Thomas Hamann

England

Arsenal

https://www.arsenal.com/history/the-arsenal-museum (kein virtuelles Museum)

Englisches Fußballmuseum

- http://www.nationalfootballmuseum.com/
- http://www.nationalfootballmuseum.com/collections/online-exhibitions
- http://www.nationalfootballmuseum.com/explore-the-museum
- http://www.nationalfootballmuseum.com/exhibitions/pele-art-life-football
- http://www.nationalfootballmuseum.com/exhibitions/the-greater-game-2
- http://www.nationalfootballmuseum.com/exhibitions/the-british-home-championship
- http://www.nationalfootballmuseum.com/exhibitions/ferenc-puskas-worlds-greatest-goalscorer
- http://www.nationalfootballmuseum.com/exhibitions/1966-world-cup-exhibition

2017-09-04 FF 11 (40)

The Everton Collection (exzellent!)

http://www.evertoncollection.org.uk/

Seitenentwurf von "System Simulation": http://www.ssl.co.uk/

Ungarn

- http://www.sportmuzeum.hu/
- http://gyujtemeny.sportmuzeum.hu/hu/items (Darstellung der Sammlung)

Schweiz

FIFA Fußballmuseum in Zürich

- http://www.fifamuseum.com/
- http://de.fifamuseum.com/

Begehlager in Münchenstein

- http://www.sportmuseum.ch/
- https://www.facebook.com/sportmuseumschweiz

7entral sammeln dezentral vermitteln

Australien

http://www.ozfootball.net/museum/ (funktioniert derzeit nicht)

Schottland

http://www.scottishfootballmuseum.org.uk/the-museum/ (keine virtuelle Ausstellung)

USA

U.S.Soccer

- https://www.ussoccer.com/
- https://en.wikipedia.org/wiki/National_Soccer_Hall_of_Fame
- http://homepages.sover.net/~spectrum/ (American Soccer History Archives)

Kanada

http://canadasoccer.com/index.php?t=search2

Die Sammlung des virtuellen Museums kann durchsucht werden. (Spielerprofile, Bewerbe, Internationale Spiele, Titel und Ehrungen, Kanadische Vereine, Bildarchiv).

From Rugby to Football

http://www.virtualmuseum.ca/virtual-exhibits/exhibit/from-rugby-to-football-the-history-of-canadian-football/

Schwedisches Fußballmuseum

- http://www.allsvenskamuseet.se/ (derzeit leider offline)
- Softwarehersteller: http://www.isobar.com/ (austria@isobar.com)

2017-09-04 FF 12 (40)

Österreich

- http://www.firstviennafc.at/historisches.html (kein virtuelles Museum)
- http://www.fk-austria.at/de/stadion/museum/das-museum/ (kein virtuelles Museum)
- http://www.skrapid.at/de/startseite/verein/geschichte/rapideum-und-stadionfuehrung/
- http://www.skrapid.at/de/startseite/verein/geschichte/virtuelles-rapideum/ (weniger als 10 Musterobjekte)

herz:rasen Fundament für ein Sportmuseum

- http://www.lopatka.at/2008/01/26/26-jnner-2008-herzrasen-als-fundament-fr-ein-sportmuseum/
- http://www.ballesterer.at/heft/thema/nachhaltige-ausstellung.html (Beppo Mauhart)

Beispiel von Hubert Herzog

http://austrianfootball.blogspot.co.at/ ("Dynamic Views")

Begehbares Museum

- http://www.nhm-wien.ac.at/
- http://derstandard.at/2000044287121/Naturhistorisches-Museum-Wien-online-begehbar
- https://www.google.com/culturalinstitute/beta/partner/natural-history-museum-vienna

Zeigt 144 Ausgewählte Objekte in eine Diashow. Darüber hinaus kann man sich in jeden Ausstellungsraum begeben und die Objekte des Raumes in einer 360/180-Grad-Ansicht betrachten. Sehenswert! Das nhm lagert also seine virtuellen Rundgänge zu Google aus, weil sie dort wahrscheinlich eine größere Öffentlichkeit haben.

2017-09-04 FF 13 (40)

Museale Objekte

In einem Fußballmuseum wechselwirken zwei Arten von Objekten: die materiellen und die immateriellen. Eine Wimpel oder eine Eintrittskarte zu einem Spiel ist eine Art historischer Beweis. Aber zu einem Spiel gibt es eine Menge weiterer Angaben, die einem Betrachter in einem virtuellen Museum durch Verknüpfungen ganz einfach zugänglich gemacht werden können.

Materielle Objekte

	Gegenstand	Druckwerk	über
Fußball		Regeln Literatur	
Bewerb	Logo	Regeln Schema	Musik
Spiel	Fußballplatz Torstange Tornetz Cornerfahne Ball Wimpel	Stadionzeitung Eintrittskarte Mannschaftsaufstellung Plakat	Film Bild Berichte Verzeichnis von Spielen
Schiedsrichter	Trikot Pfeiferl Uhr Karte	Spielbericht	Verzeichnis von Schiedsrichtern
Stadion	Stadionsitz Stadionbeschriftung	Hinweistafel Stadionplan	Satellitenbild Foto Panorama Virtueller Rundgang Verzeichnis von Spielstätten
Verein	Wappen (Logo) Schriftverkehr Gedenkschriften Jahresbericht	Satzungen Vereinszeitschrift	Musik Verzeichnis von Vereinen
Mannschaft	Wimpel	Autogrammkarte	Mannschaftsfoto
Spieler	Trikot Hose Stutzen Kapitänsschleife Schuhe Andenken Grabstelle Gedenktafel Benennung Biografie	Autogrammkarte Ehrung	Foto Biografie
Erfolg	Pokal Medaille Teller	Tabelle Ergebnis Urkunde	Verzeichnis der Meister, Cupsieger

Anhänger	Ansichtskarten		Foto
	Autogrammkarten		Film
	Aufkleber		
	Fanartikel		
	Fahne		
	Tonaufzeichnung		
	Fangesang		
	Choreografie		
Fanklub	Logo	Satzung	Foto
	Transparent		Film
	Fahne		Verzeichnis von
	Doppelhalter		Anhängervereinen
	Fanbekleidung		
Verband	Logo	Satzungen	Verzeichnis der
	Mitglieder		Verbände
12	T. T. d I		
Liga	Teilnehmer		
	Struktur		

Objekt Wimpel



[Rapideum]

Spiel: Rapid-Schalke

Objekttyp: Wimpel

Farbe: blau

Vereine: Rapid, Schalke

Datum: 2009-07-11

Spiel: Freundschaftsspiel (Link)

Details: "110 Jahre SK Rapid Wien"

Ort: Gerhard-Hanappi-Stadion

Links: https://ldrv.ms/f/s!AikZwmy7gTLqoqkSd3knVTWV9sX8IA

Standort/Eigentümer: Rapideum

Objekt Person

Spieler/Trainer

Vereinsfunktionär

Verbandsfunktionär

Sponsor

- Sportreporter
- Anhänger

Spieler Erich Hof

Name: Erich HofGeboren: 1936Gestorben: 1995

Vereine-Spieler: Sportklub, Austria (Zeitangabe)

· Vereine-Trainer: Hochstädt, Sportklub, Austria, Austria Salzburg, Österreich (Zeitangabe)



Erich Hof - Spieler

	Ablöse	MW	Aufnehmender Verein	oender Verein	Datum Abgeb	Saison
>	-	-	Karriereende	■ Wiener SC	01.12.1968	68/69
>	?	-	Wiener SC	Austria Wien	01.11.1964	64/65
>	?	-	Austria Wien	■ Wiener SC	01,07.1964	64/65
>	?	-		Unbekannt	01.07.1952	52/53
	0	se gesamt:	Transfererlös			

Erich Hof - Trainer

Austria Wien	88/89 (01.01.1989)	89/90 (28.03.1990)	Trainer	46	1,87
⊕ ■Wiener SC	86/87 (04.04.1987)	86/87 (30.06.1987)	Trainer	12	0,92
Österreich	82/83 (07.09.1982)	84/85 (21.11.1984)	Teamchef	15	1,40
Austria Wien	79/80 (01.07.1979)	81/82 (31.03.1982)	Trainer	106	1,82
	74/75 (24.08.1974)	78/79 (30.06.1979)	Trainer	74	1,34
Austria Salzburg	71/72 (01.07.1971)	71/72 (31,12,1971)	Trainer	3	2,00
❷ ■Wiener SC	69/70 (01.07.1969)	70/71 (09.03.1971)	Trainer	46	1,72

Erich Hof - Archiv

- https://de.wikipedia.org/wiki/Erich_Hof
- https://austria-forum.org/af/AustriaWiki/Erich_Hof

2017-09-04 FF 16 (40)

Erich Hof - Bilder



[Austria Archiv]



Redaktion [Österreichisches Pressebüro]



Hernalser Friedhof [Wikipedia]



Gedenktafel (Hernalser Hauptstraße) [Fiala]

Immaterielle Objektsammlungen

Verbände

- Weltverband FIFA
 - o Bewerb Weltmeisterschaft, Freundschaftsspiel
- Kontinentalverband UEFA
 - o Bewerbe: Europameisterschaft, CL, EL, Historische Bewerbe, Freundschaftsspiel
- Nationaler Verband ÖFB
 - o Bewerb ÖFB-Cup, Bundesliga, Freundschaftsspiel
- Regionalverband Regionalligen
- Landesverband WFB, TFB...

Verein

- National
- International
- Landesverbände

Spiele

- Mannschaft1, Mannschaft2
- Datum, Uhrzeit
- Bewerb
- Runde
- Ergebnis, Halbzeitstand (Elferschießen)
- Schiedsrichter
- Spielstätte
- Zuschauerzahl
- Aufstellungen, Torschützen, Verwarnungen

Personen

- Spieler
- Trainer
- Schiedsrichter
- Funktionär
- Biografie

Saisonen

- 1902...2018
- Mannschaften

Spielstätten

- Bezeichnung
- Historische Bezeichnungen, Epochen
- Adresse
- Geokoordinaten
- Vereine, die hier spielen und gespielt haben

2017-09-04 FF 18 (40)

Virtuelles Fußballmuseum

Die meisten Objekte stehen im Bezug zu einem oder mehreren Vereinen, Spielen oder Personen und im Falle von Schiedsrichtern zu Verbänden.

Geschäftsmodell des virtuellen Fußballmuseums

Ein kooperationswilliger Verein stellt dem virtuellen Fußballmuseum Bilder seiner Sammlungsobjekte zur Verfügung und erhält im Gegenzug ein Portal mit einer Objektsammlung, welches alle Objekte mit Bezug zu diesem Verein enthält (und das können durchaus mehr Objekte sein, als der Verein selbst einbringt), weil in seinem Teilportal auch Objekte vorfinden wird, die von anderen eingebracht wurden.

- http://vfm.iam.at (Virtuelles Fußballmuseum)
- http://vfm.iam.at/<verein> (Virtuelles Fußballmuseum eines Vereins)

Zugänge zu einem Museum

Ein materielles Museum kann man nur in der durch die Ausstellung vorgegebene Systematik betreten. Ein materielles Museum zeigt Objekte. Metadaten zu diesen Objekten finden sich in Erklärungen bei diesem Objekt. Zusammenhänge ergeben sich zum Beispiel durch Sonderausstellungen, die einen Querschnitt durch eine Materie zeigen.

Beispiel: Es wird ein Trikot gezeigt. Dabei steht, von wem es ist und aus welchem Jahr.

Bei einem virtuellen Museum kann man in der Art der "Begehung" frei sein.

Ein virtuelles Museum zeigt nur Abbildungen eines realen Objekts. Dadurch wird aber das Objekt gleichrangig zu den eigentlichen Metadaten. Auch ein Metadatum ist ein virtuelles Objekt.

Etwa könnte man sich die Objekte in reich chronologischer Reihenfolge ansehen oder nur die Objekte einer bestimmten Epoche. Genauso sollte es möglich sein, Objekte eines bestimmten Typs, zum Beispiel Trikots, Spieler

Realisierungsmöglichkeiten

Dateisystem

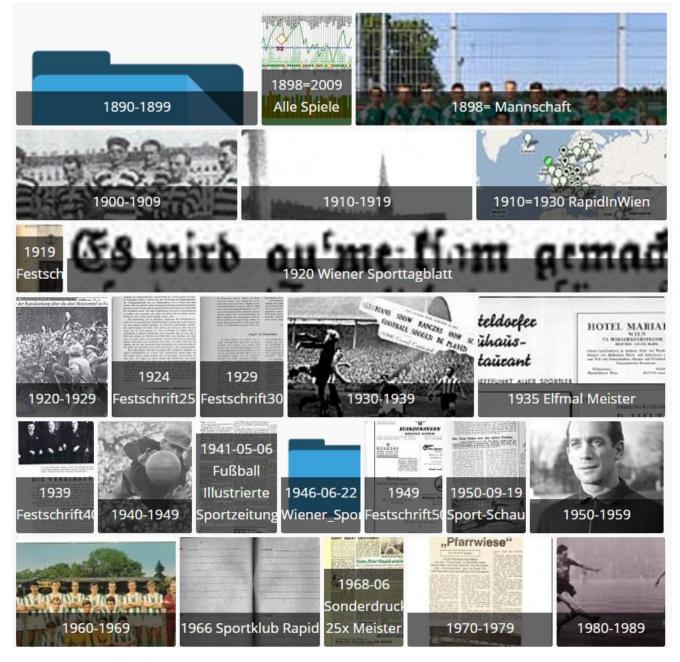
Die einfachste Sammlung virtueller Objekte ist eine Medienbibliothek. Im bestehenden ordnerbasierten Dateisystem muss man sich für eine bestimmte Ordnung entscheiden, zum Beispiel:

- chronologisch
- objektbezogen
- personenbezogen

Querverweise oder Fragen nach Zusammenhängen muss man durch eigene Recherchen beantworten.

chronologisch

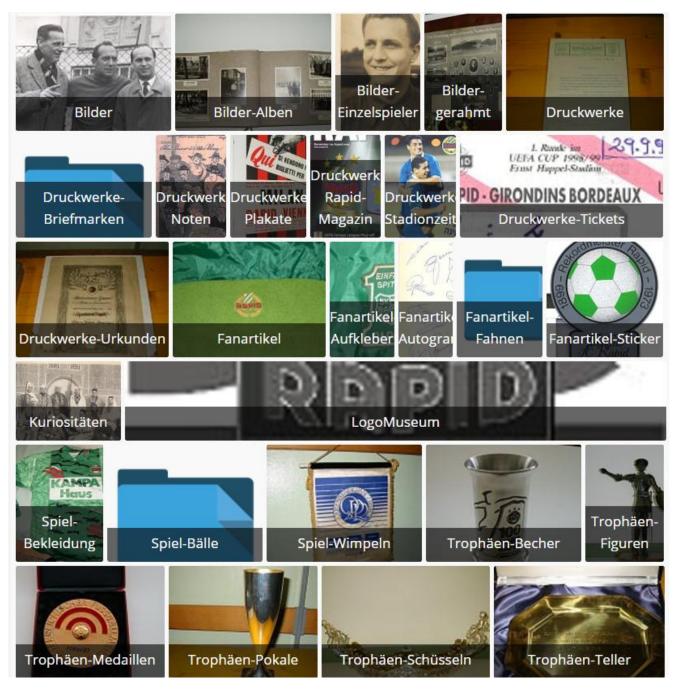
Beispiel: Sammlung historischer Aufnahmen eines Vereins



http://klubderfreunde.at/rapid/historisch/

objektbezogen

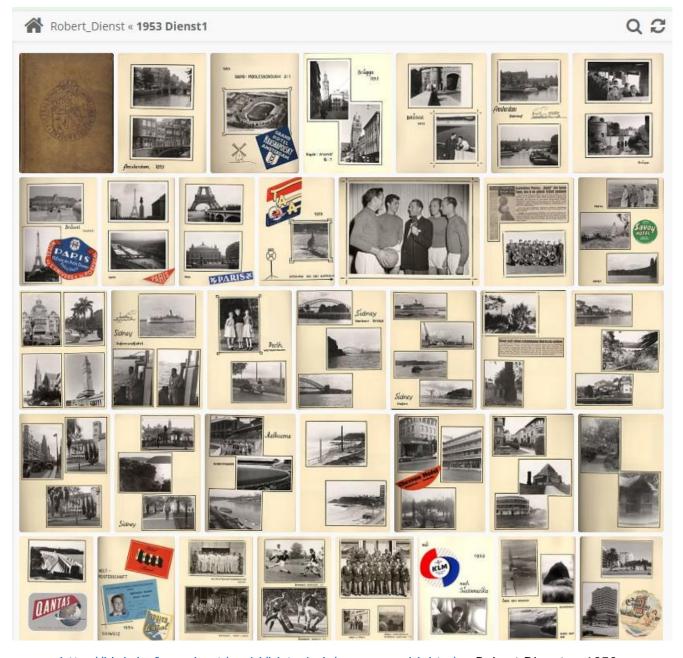
Sammlung von Objekten, geordnet nach Objekttyp



http://klubderfreunde.at/rapid/historisch/museumsobjekte/ -> Bestand

personenbezogen

Beispiel: eingescanntes Erinnerungsalbum von Robert Dienst



http://klubderfreunde.at/rapid/historisch/museumsobjekte/ -> Robert Dienst -> 1953

Medienbibliothek datenbankbasiert

- Eigenständige Lösung
 - o WordPress als Präsentationsoberfläche
 - o Datenbank mit Web-Schnittstelle
- Zugekaufte Lösung
 - o Adlib/Axiell

Tabellenformat

http://www.oclc.org/research/activities/museumdata.html (geschlossenes Projekt, Dokument zur Datenerfassung und zum Datenaustausch)

Datenbank-Technologie

- MS-SQL
- MySQL
- · uvam.

In einer Datenbank kann ein konkretes Objekt in den verschiedensten Zusammenhängen gezeigt werden. Es gibt Stichworte, die ein Objekt kennzeichnen.

Jedes Objekt wird mit einer Anzahl von Stichwörtern versehen, die es erlauben, alle anderen Objekte zu finden, die diesem Stichwort ebenso entsprechen.

- Ansicht nach Gegenstandsart "Wimpel"
- Ansicht nach Epoche "Jahr, Jahrzehnt, Zeitraum"
- Ansicht nach Verein "Simmering"
- Ansicht nach Person "Erich Hof"

Was ist ein Objekt?

Objekt = Gegenstand

Ein Objekt ist eine virtuelle Darstellung eines realen Gegenstandes. (Beispiel: Wimpel) Die Ausstellung zeigt Objekte, die durch Deskriptoren miteinander in Beziehung stehen:

Wimpel: Bild, Datum, Vereine, Ort, Farbe, Bewerb, Standort.

Wird also ein Wimpel gezeigt, kann man weitere Objekte angezeigt bekommen, die einen oder mehrere Deskriptoren gemeinsam haben. Das ist das Konzept des virtuellen Schwedischen Fußballmuseums. Leider ist diese Seite derzeit nicht erreichbar.

Objekt = Gegenstand oder irgendein Datum

Ein Objekt ist eine virtuelle Darstellung eines beliebigen Fußballsachverhalts. (Beispiel: Spiel, Person, Bewerb... oder aber auch Gegenstand)

In diesem Fall ist auch ein abstraktes Datum, zum Beispiel ein Spiel an sich ein Ausstellungsobjekt, auch, wenn zu diesem Objekt kein physischer "Beweis" existiert.

Beispiel: Wimpel

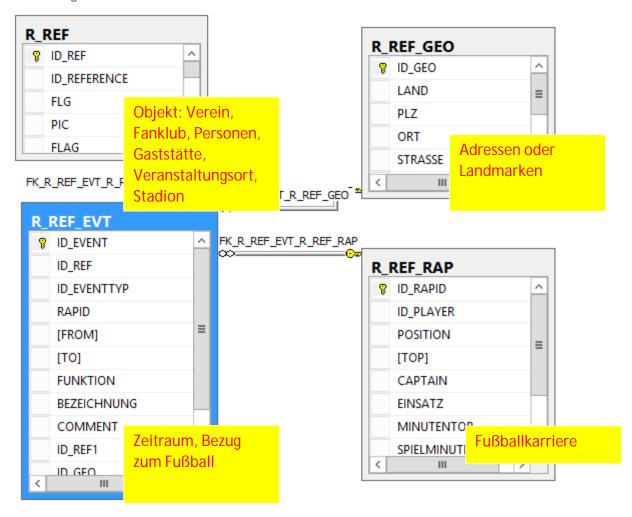
Ein konkreter Wimpel wird gezeigt, wenn gefragt wird nach

- direkt mit dem Objekt verbunden
 - o Datum

2017-09-04 FF 23 (40)

- Mannschaft 1, Mannschaft 2
- o Bewerb
- o Farbe
- o Ort
- o Eigentümer
- · Indirekt (über Links) mit dem Objekt verbunden
 - o Beteiligte Spieler
 - Schiedsrichter
 - o Funktionäre

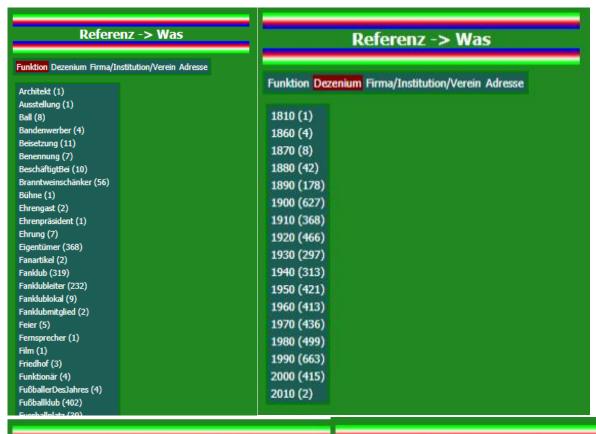
Darstellung chronikaler Daten

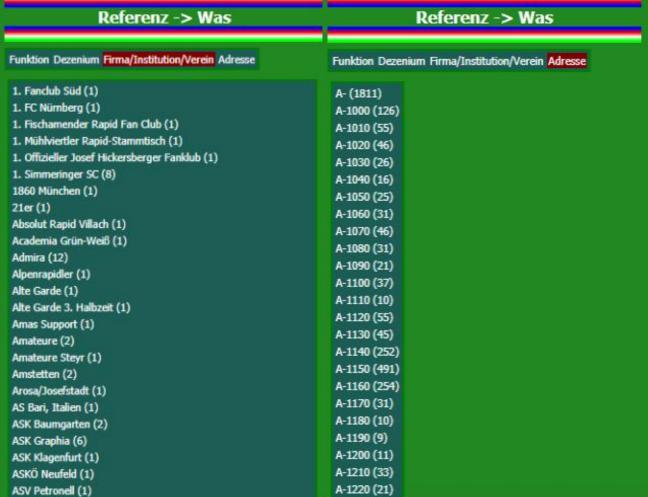


Anzeige der Tabellen nach vier Kriterien

- http://123.ewkil.at/default.aspx?id=rapref&id1=events&kat=fkt (Funktion)
- http://123.ewkil.at/default.aspx?id=rapref&id1=events&kat=dez (Jahrzehnt)
- http://123.ewkil.at/default.aspx?id=rapref&id1=events&kat=fir (Institution/Verein)
- http://123.ewkil.at/default.aspx?id=rapref&id1=events&kat=geo (Adresse)

Beispiel-Ansichten siehe folgende Seite





Beispiel: Suche nach "Hanappi"

http://123.ewkil.at/default.aspx?id=rapref&id1=objects&g=hanappi&g1=2664





2016-07 Gerhard-Hanappi-Platz

2016 (?) Gerhard-Hanappi-Hof, Liebhartgasse 54-56, 1160 Wien, Baujahr 1979-81

Suche nach "Krankl"

http://123.ewkil.at/default.aspx?id=rapref&id1=objects&g=krankl&g1=3184



Objekteingabe

http://123.ewkil.at/default.aspx?id=rapref&id1=Museum

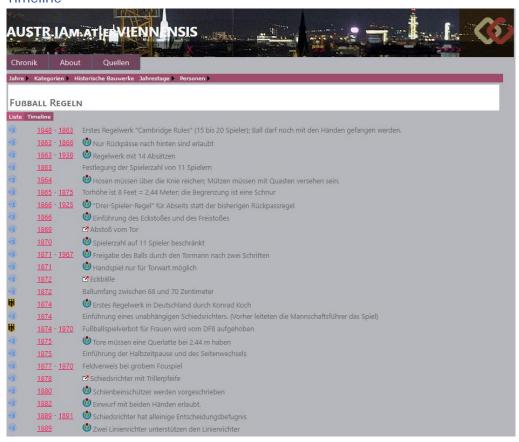


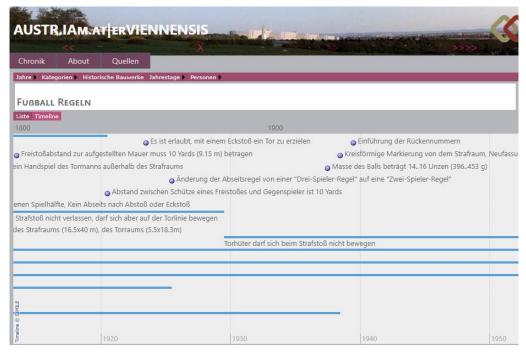
Welche Objekte gibt es?

http://123.ewkil.at/default.aspx?id=rapref&id1=function



Timeline





http://austr.iam.at/ -> Kategorien -> Fußball -> Regeln

Kalendarium

Das Kalendarium ist ein "ewiger" Kalender, beginnend bei den ersten eingetragenen Ereignissen. Im folgenden Beispiel sind es Spiele



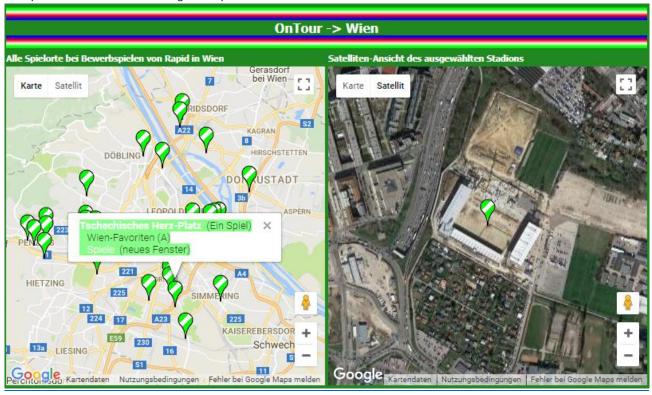
http://klubderfreunde.at/kalender.aspx

2017-09-04 FF 30 (40)

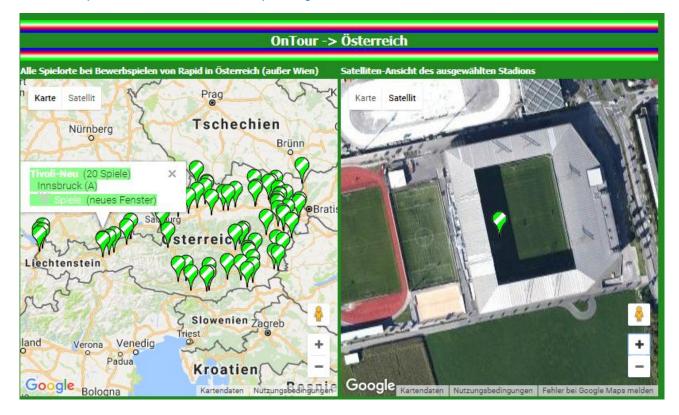
Spielstätten

Um bestehende und historische Spielstätten darzustellen, ist eine Kombination von Landkarte und Bild zweckmäßig.

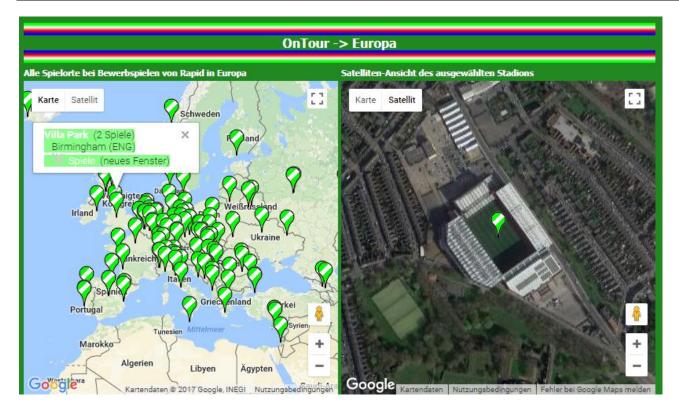
Beispiel für eine Darstellung der Spielstätten



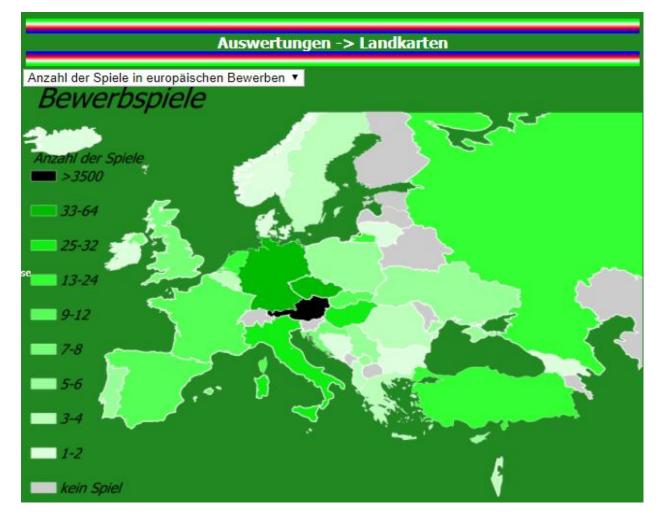
http://123.ewkil.at/default.aspx?id=geo&id1=aw



http://123.ewkil.at/default.aspx?id=geo&id1=anotw



http://123.ewkil.at/default.aspx?id=geo&id1=nota



http://123.ewkil.at/default.aspx?id=special&id1=geo

Museums-Software

20 Museum-Programme im Vergleich

http://www.capterra.com/museum-software/

Adlib

- http://www.adlibsoft.de/
- Adlib Bibliothek
- Adlib Museum
- Adlib Archiv

Diese Versionen gibt es auch als kostenlosen "Demo"-Versionen (ohne Support).

Axiell Collections

http://alm.axiell.com/de/solutions/axiell-collections/

Ist ein browserbasiertes Sammlungsmanagement mit einer gehosteten adlib-Datenbank. Das System wird am 16. 9. Im Technischen Museum vorgestellt. Anmeldeseite:

https://oeffnen-bereichern-sammlungen-2.confetti.events/

Ein Testzugang ist möglich.

Liste von Online-Katalogen mit adlib

- http://www.technischesmuseum.at/online-sammlung/site/ (Eigenentwicklung des Museums sowie von http://www.checkpointmedia.com/)
- http://wuerzburg.adlibhosting.com/ais312/
- http://www.lwl.org/AIS5/
- http://opac.geologie.ac.at/ (einschließlich geografischer Suche)
- http://www.amsterdammuseum.nl/en/collection/
- http://erfgoedinzicht.be/collecties/ (Eigenentwicklung)
- http://www.maritiemdigitaal.nl/
- http://www.adlib.uea.ac.uk/
- http://webapps.fitzmuseum.cam.ac.uk/explorer/
- http://wattsgallery.adlibsoft.com/
- http://wag.adlibsoft.com/
- http://gmzcat.museums.ucl.ac.uk/

Kontakt

Klaus Bulle | Geschäftsführer

Tel.: +49 (331) 626 44 929 | k.bulle@axiell.com

Markus Dick | Vertrieb

Tel.: +49 (331) 626 44 921 | m.dick@axiell.com

Axiell ALM Germany GmbH Hegelallee 41, D-14467 Potsdam

Axiell

http://alm.axiell.com/de

Axiell Collections

Webbasiertes Sammlungsmanagement

Adlib

Sammlungsmanagement Systeme

EMu

Sammlungsmanagement Systeme

The Collection Cloud http://www.thecollectioncloud.com/

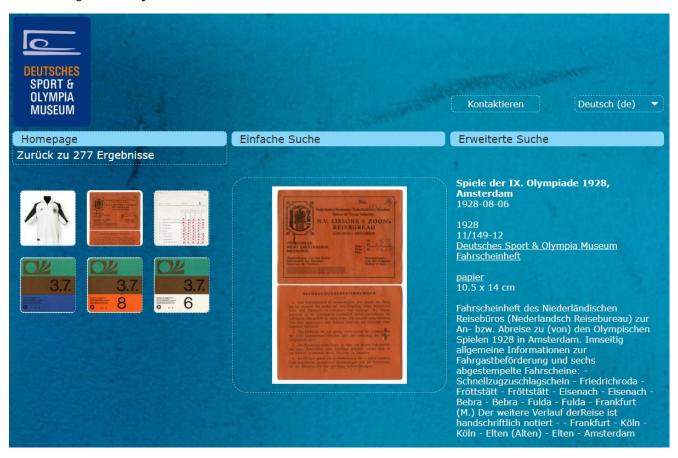
Sammlung von Museen



Objektsammlung



Darstellung eines Objekts



Homepage des Museums







Geänderte Öffnungszeiten

Bitte beachten Sie unsere Öffnungszeiten an Feiertagen und bei Veranstaltungen. Weitere Informationen finden Sie hier ...mehr



Emotionen, Rekorde, Begeisterung

Eine Sonderausstellung zum "Sportfoto des Jahres" im Deutschen Sport & Olympia Museum vom 18. Juli bis 6. August 2017. ...mehr



zum Mitmachen

am 13. August, 10. September und 8. Oktober 2017 von 11:00 bis 15:00



Rollstuhl-Erlebnis-Parcours



Deutsches Sport & Olympia Museum Im Zollhafen 1 50678 Köln

Jennifer Guthoff
Telefon: 0221 | 33 609 - 0
info(at)sportmuseum.de SPORT NEWS TICKER

Kontakt

Sekretariat



Hier informieren wir sie über aktuelle Veranstaltungen, Termine, Themen



Die Sammlung des DSOM

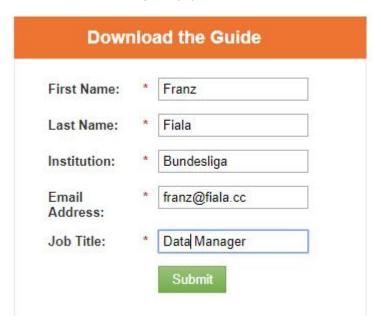
Die Sammlung des Deutschen Sport & Olympia Museums, über 100.000



Der sinto-deutche Boxer Johann

GallerySystems

http://www.gallerysystems.com/



Damit bekommt man einen Guide, der es ermöglicht, das richtige System zu finden.

http://www.gallerysystems.com/products-and-services/tms-suite/tms/

Museum Archive Software Project

http://www.musarch.com/

Desktop-Programm zur Datenverwaltung. Projekt mit 2014 eingestellt. Software verfügbar.

Kostenlos.

Past Perfect

- http://www.museumsoftware.com/
- https://en.wikipedia.org/wiki/PastPerfect_Museum_Software

ab 870,- USD. Desktop/Netzwerk-Lösung

WordPress

WordPress ist das populärste CMS weltweit. Es ist kostenlos und vielfältig konfigurierbar. Es gibt auch ein Plugln (Erweiterung für eine Museums-Anwendung)

https://de.wordpress.org/

360 Grad-Ansicht eines Objekts

 https://www.cnet.com/news/wordpress-now-lets-you-publish-and-view-virtual-realitycontent/

gPano

https://de.wordpress.org/plugins/gpano/

Einbetten eines Google street view Panoramas in WordPress

ScapeViewer

https://de.wordpress.org/plugins/scapeviewer/

Hilft beim Einbetten von WhitePoint-Tours in WordPress.

WhitePoint

http://www.whitepoint.mobi/

Around Viewer

https://de.wordpress.org/plugins/around-viewer/

Virtuelle Touren, die im Around-Portal erstell worden sind, in eine WordPress-Seite einbetten.

- https://www.around.media
- https://portal.around.media/
- https://www.around.media/sites/default/files/disclaimers/AroundBoxManual.pdf

FooBox

https://fooplugins.com/plugins/foobox/

Eine Box, die Bilder, Videos, Html und iframes enthalten kann.

External WordPress Images

https://www.wpintense.com/product/external-wordpress-images-plugin/

Bilder können über Links eingebettet werden.

Easy Media Gallery

Multimedia Gallerie

https://de.wordpress.org/plugins/easy-media-gallery/

3D-Objekte aus Einzelbildern herstellen

http://www.3d-coform.eu/

x3dom

https://www.x3dom.org/

Integration von 3D-Objekten in eine Webseite.

eHive

eHive ist ein Museums-PlugIn für WordPress. Es hat eine gewisse Ähnlichkeit mit dem am 11.4. gezeigten schwedischen System. Ein Objekt wird auf einem quadratischen, randlosen Diarahmen mit einer Unterschrift gezeigt.

https://ehive.com/

Seite für Entwickler inklusive Downloads

2017-09-04 FF 38 (40)

http://developers.ehive.com/

Entwickelt von

- http://vernonsystems.com/
- In der PlugIn-Suche findet man folgende Einzel-PlugIns: https://wordpress.org/plugins/search/ehive/
- eHive Access: The base plugin for the eHive plugin suite.
- eHive Object Gallery Widget: A widget plugin that displays a gallery of objects arranged by category.
- eHive Objects Image Grid: A plugin that enabled you to embed a grid of images from eHive on your site.
- eHive Search: A plugin that give you the power to search eHive Objects from your WordPress website.
- eHive Object Details: A plugin to display a detail page for an eHive Object Record.
- eHive Search Widget: A widget plugin that provides access to eHive Search from a widget.
- eHive Account Detrails: A plugin that allows you to display a public profile page for an eHive account.
- eHive Object Tags widget: A plugin that allows you to display the tags for a specific Object Record.
- eHive Objects Tag Cloud: A plugin that allows you to embed a cloud of popular eHive tags on your website.
- eHive Objects Tag Cloud widget: A widget plugin that allows you to embed a cloud of popular eHive tags on your website.

Anmeldung eines Accounts: https://my.ehive.com/sign-up

Technisches

Ganz egal, was das Objekt ist, das darzustellen ist, jedes Objekt sollte sich identisch mit allen anderen handhaben lassen.

- Text
- Text + Bild
- Bild
- Audio
- Video
- **.** ...

Panorama Ansicht

Heutzutage kann man mit jedem Handy eine Panorama-Aufnahme herstellen.

Klassische Verfahren sind:

Microsoft Image Composite Editor (64 Bit(

https://www.microsoft.com/en-us/download/details.aspx?id=52459

Microsoft Photo Gallery

Autostitch

https://autostitch.de.softonic.com/

Hugin

http://hugin.sourceforge.net/download/

Elevate Zoom

http://www.elevateweb.co.uk/image-zoom

Man speichert zwei Bilder: eine Vorschau und ein hoch aufgelöstes Bild. Bewegt man die Maus über das Bild, kann man die Details erkennen.

Entwicklerseite: https://github.com/elevateweb/elevatezoom

 elevateZoom-Plus <u>http://igorlino.github.io/elevatezoom-plus/</u>